Приложение 2

Код скетча для Контроллера Йотик

#include <ESP8266WiFi.h> // библиотека для использования чипа WIFI

#include <BlynkSimpleEsp8266.h> // Библиотека для подключения к сервис Blynk

#include <DHT.h> // библиотека для работы с датчиком DHT11

int stat = 0;

char auth[] = "e63aab07d9384d6bb0204baac597bc3c"; //Blynk token полученный при регистрации

char ssid[] = "ssid"; //WIFI SSID имя сети

char pass[] = "pass"; // пароль от сети

#define DHTPIN 14 // к какому пину подключен датчик

#define DHTTYPE DHT11 // используем DHT 11

DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

BlynkTimer timer;

void sendSensor() //юлок работы с дачиком DHT11

{

float h = dht.readHumidity(); //считываем уровень влажности

float t = dht.readTemperature(); // считываем температуру

{

Blynk.virtualWrite(V5, h); //указываем виртуальный пин для влажности

Blynk.virtualWrite(V6, t); //указываем виртуальный пин для температуры

}

}

void setup() //блок работы с сервисом Blynk

{

Serial.begin(9600);

Blynk.begin(auth, ssid, pass); //взять данные из переменных

dht.begin(); //передача данных от DHT11

timer.setInterval(1000L, sendSensor);

}

BLYNK\_WRITE(V1) // read data from DHT 11

{

stat = param.asInt();

}

void loop() //цикл запуска процедур для работы с сервисом Blynk

{

Blynk.run();

timer.run();

}